

Produktdokumente (Datum 07.03.2018)

Sales-Matrix: pCon.planner 7.7 – Unterschiede zwischen den Editionen

| Persistenz | STD | PRO |
|--|------------|------------|
| Laden und Speichern von DWG- und DWT-Dateien | X | X |
| Konvertierung und Unterstützung von älteren DWG-Formaten | X | X |
| Erweiterte Vorlagenunterstützung mit Standardvorlagen | X | X |

| Import | STD | PRO |
|--|------------|------------|
| Geometrieformate (dwg, dwt, dxf, sat, 3ds, skp) | X | X |
| Erweiterte Geometrieformate (dae, fbx, gltf, obj, stl) | X | X |
| OFML-Formate (fml, env) | X | X |
| OFML-Format (ogrp) | | X |
| Projekte aus dem pCon.basket Offline (obk) | | X |
| OBX | | X |
| EOX | | X |
| pCon Exchange Container (pec) | X | X |
| Akustikdaten CadnaR (cnivg) | | X |
| Industriestandards (ifc) | X | X |
| Bildformate (png, bmp, tif, tga, gif, jpg) | X | X |

| Export | STD | PRO |
|---|------------|------------|
| Geometrieformate (dwg, dxf, dwt, 3ds) | X | X |
| Bildformate (png, bmp, jpg, tif, epX) | X | X |
| 3DWeb für Impress (3dweb) | X | X |
| Zusätzliche Geometrieformate (dae, skp, obj, fbx) | X | X |
| STL Format (stl) | | X |
| Vektorgrafiken (svg, emf, dwg, dxf) | X | X |
| Artikelinformationen (fml, obx, csv): <ul style="list-style-type: none"> • nur für aktiven Hersteller (Herstellerbezogen) für alle Hersteller (Herstellerübergreifend) | | X |
| Projekte für pCon.basket (obk) | | X |

| | | |
|---|------------|------------|
| pCon Exchange Container (pec) | X | X |
| Export von Produktdaten für Autodesk® Revit® | | X |
| Medieninhalte | STD | PRO |
| Bilder | X | X |
| Panorama-Bilder | X | X |
| Animationen | X | X |
| Videos | X | X |
| Media Browser zur Verwaltung von Medieninhalten | X | X |
| Renderer: OSPRay, Yafaray, Echtzeit | X | X |
| Multi Content Pictures | | X |
| Export für verteiltes Rendering (OSPRay, Yafaray) | | X |
| Renderstile | X | X |
| Hinzufügen von Logos zu Animationen / Bildern | X | X |
| Hinzufügen von sphärischen Panoramen als Bildhintergrund | X | X |
| Anbindung an Impress (Teilen von CAD-Modellen) | X | X |
| Erstellung Artikelbilder für Sonder- und Set-Artikel | | X |
| Fotorealistische Artikelbilder für Weiterverarbeitung in Bildbearbeitungsprogrammen | X | X |
| Drucken | STD | PRO |
| Bilddruck | X | X |
| Bildexport | X | X |
| Hochqualitatives Vektor-Bild-Druckverfahren als Standard | X | X |
| Maßstabsgerechtes Drucken | X | X |
| Layout-Werkzeug inklusive Bemaßungsoptionen, Hilfen zur professionellen Strukturierung von Druckseiten, Selektionsübergabe zwischen Arbeitsbereich und Layout | | X |

| Architektur | STD | PRO |
|--|------------|------------|
| Wandelemente (Wände, Fenster, Türen, Glasfronten, Tore) | X | X |
| Wandobjekte (Steckdosen, Netzwerkdosen, Schalter,...) | X | X |
| Lichtquellen (Spot, Punktlicht, Direktional, Flächenlicht, Umgebungslicht) | X | X |
| Weitere Elemente (Rasterdecke, Boden, Treppe, Säule, Geländer, Jalousie, Dachschräge, Dachgaube) | X | X |
| Installationen (Heizung, Rohr-Elemente) | X | X |
| Wandobjekt erstellen | X | X |
| Flächenmanagement (Raumteiler und Raumstempel) | X | X |
| Erweiterte Elementplatzierung | X | X |
| Grundriss-Werkzeug | X | X |
| Zeichnen | STD | PRO |
| Formen (Rechteck, Polygon, Linie, Kreis, Ellipse, Bogen, Punkt, Pfeil) | X | X |
| Freihand-tool | X | X |
| Körper (Kegel, Kugel, Quader, Zylinder) | X | X |
| Texte | X | X |
| Abrundung der Ecken (2D) | X | X |
| Linienstile für Zeichenelemente | X | X |
| Konstruktion | STD | PRO |
| Subtrahieren | X | X |
| Vereinigen | X | X |
| Schnittmenge | X | X |
| Folge-Mir-Tool | X | X |

| Werkzeuge | STD | PRO |
|---|------------|------------|
| Vervielfältigen (Reihe, Kreisanordnung , Schnelles Kopieren, Clipboard) | X | X |
| Bewegen (Drehen, Verschieben, Objektinteraktor) | X | X |
| Modifizieren (Skalieren, Spiegeln, erweitertes Extrudieren, Region) | X | X |
| Ausblenden, Sperren und Gruppieren von Objekten | X | X |
| Materialien (Pipette, Füllfarben, Texturbearbeitung) | X | X |
| Materialeditor | X | X |
| Eigenschafteneditor | X | X |
| Bereinigen und Reparieren von Planungen | X | X |
| Wiederherstellungsmodus | X | X |
| Interaktive Merkmalsübertragung | X | X |
| Merkmalscontainer | X | X |
| Definition eines Objekteinfügekpunktes | X | X |
| Erzeugen von Referenzkopien | X | X |
| Hilfslinien | X | X |
| Editieren in Gruppen | X | X |
| Schraffuren | X | X |
| Bemaßung | STD | PRO |
| Lineare Bemaßung | X | X |
| Automatische Wandbemaßung | X | X |
| Ausgerichtete Bemaßung und Winkelbemaßung | X | X |
| Durchmesser-, Radien- und Kreisbogenbemaßung | X | X |
| Anmerkungen | X | X |
| Editor für Bemaßungsstile | X | X |
| Kataloge | STD | PRO |
| pCon.catalog - Zugriff auf Symbole in Online-Katalogen | X | X |
| 3D-Warehouse-Browser | X | X |

| OFML | STD | PRO |
|--|-----|-------------|
| Artikelsteuerung (Katalog, Artikelliste, kfm. Exporte, Formular): <ul style="list-style-type: none"> nur für den aktiven Hersteller herstellerübergreifend | | X |
| Verwendung von Multiplen Preislisten in einem Datenstand | | X |
| Sonderartikel: <ul style="list-style-type: none"> Konvertierung von OFML-Artikeln konstruktive Änderungen von OFML-Artikeln Umwandlung beliebiger Geometrien | | X X X |
| Profilmanager | | X |
| Erweiterte Artikelsuche | | X |
| Ordnerverwaltung | | X |
| Steuerung der 2D/3D-Darstellung | | X |
| Referenznummern | | X |
| Set-Artikel | | X |
| OAP-Unterstützung | | X |

| Arbeitsbereich | STD | PRO |
|--|-----|-----|
| Verschiedene Echtzeit-Darstellungsmodi (Drahtgitter, Verdeckt, Farbig, Texturiert, Konzept, Beleuchtet, Realistisch) | X | X |
| Ansichtensteuerung (Perspektive, Orthogonal, ISO, Objekt) | X | X |
| Hinzufügen von sphärischen Panoramen als Hintergrund | X | X |
| Individuelle Einrichtung unabhängiger Arbeitsbereiche | X | X |
| Navigationspanel (Zoom, Pan, 3D-Orbit, Umschauen, Begehen) | X | X |
| Erzeugen, Anzeigen und Löschen eigener Kameras | X | X |
| Individuelle Werkzeuggestreifen | X | X |
| Kontextsensitive Mini-Toolbar | X | X |

| Ebenen | STD | PRO |
|---|--------|--------|
| Steuerung der Darstellung von Ebenen <ul style="list-style-type: none"> übergreifend für alle Arbeitsbereich (global) unabhängig für jeden Arbeitsbereich (lokal) | X X | X X |
| Zusätzliche Layer-Funktionen (Löschen, Hinzufügen, Umbenennen, Selektion aller Objekte, Ebene an Objekt zuweisen, Ebenenfilter) | X | X |
| Editor zum Erstellen von individuellen Ebenenfiltern | X | X |

| Plugin Schnittstelle | STD | PRO |
|-----------------------------|------------|------------|
| Plugin SDK | | X |

| Verschiedenes | STD | PRO |
|---|------------|------------|
| Kompatibilitätsmodus für schwächere Hardware | X | X |
| Qualitätsstufen für Volumenkörper-Darstellung | X | X |
| Multi-Instanzfähigkeit | X | X |
| Schutz durch Lizenzmanagement | | X |
| Erweiterte Parameter für Kommandozeilenaufruf | | X |

Rechtliche Hinweise

© EasternGraphics GmbH | Albert-Einstein-Straße 1 | 98693 Ilmenau | DEUTSCHLAND

Dieses Werk (zum Beispiel Text, Datei, Buch usw.) ist urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte sind der EasternGraphics GmbH vorbehalten. Die Übersetzung, die Vervielfältigung oder die Verbreitung, im Ganzen oder in Teilen ist nur nach vorheriger schriftlicher Zustimmung der EasternGraphics GmbH gestattet.

Die EasternGraphics GmbH übernimmt keine Gewähr für die Vollständigkeit, für die Fehlerfreiheit, für die Aktualität, für die Kontinuität und für die Eignung dieses Werkes zu dem von dem Verwender vorausgesetzten Zweck. Die Haftung der EasternGraphics GmbH ist, außer bei Vorsatz und grober Fahrlässigkeit sowie bei Personenschäden, ausgeschlossen.

Alle in diesem Werk enthaltenen Namen oder Bezeichnungen können Marken der jeweiligen Rechteinhaber sein, die markenrechtlich geschützt sein können. Die Wiedergabe von Marken in diesem Werk berechtigt nicht zu der Annahme, dass diese frei und von jedermann verwendet werden dürfen.