EasternGraphics
visualize your business

pCon PLANNER

Nieuwe Functionaliteiten in pCon.planner 8.0

www.pCon-planner.com

EasternGraphics
visualize your business

Nieuwe functionaliteiten pCon.planner 8.0

Nieuwe functionaliteiten in pCon.planner

Inhoudsopgave

1 Planningsweergave: Prachtige weergave voor kwaliteitsproducten (alle edities) 3
1.1 Verbeterde planningsweergave 3
1.2 Achtergrondafbeelding in Orthografische modus 5
1.3 Technical Note 5
2 Opnieuw ingericht: instellingen voor achtergrond en real-time weergave (Alle versies) 5
2.1 Nieuw Dialoogvenster: Omgeving 5
2.2 Bijgewerkte Render instellingen 6
2.3 Nieuwe Renderstijlen tabblad 7
3 Gebruiksvriendelijke en realistische materialen: fysieke rendering (alle versies) 7
3.1 Fysieke rendering als basis voor nieuw materiaalmodel. 7
3.2 Bewerkbare OFML Materialen 8
3.3 Batch Rendering: Extern een reeks afbeeldingen renderen (pCon.planner PRO) 9
4 OSPRay als Standaard Renderer en met nieuwe mogelijkheden (alle versies) 10
Interfaces 11
5 Pdf's importeren – in hoge kwaliteit (pCon.planner STD en PRO) 11
6 Verbeterde IFC Import (alle versies) 12
7 Meer nieuws over Import en Export 12
Verbetering in Productiviteit 12
8 Artikelen Selecteren op basis van criteria (pCon.planner PRO) 12
9 Objecten vervangen (alle versies) 13
10 Aanvullende nieuwe features bij Artikel (pCon.planner PRO en pCon.planner ME) 16
11 Invoer en Dimensies (alle versies) 16
12 Materialen Vervangen (alle versies) 16
13 Objecten bij invoegen plaatsen (alle versies) 16
14 Zoek en voer commando's sneller uit (alle versies) 17
15 Aanvullende wijzigingen in productiviteit (alle versies) 17

© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.

pCon.planner 8.0: Volle innovatie voor-uit!

Oneindig veel functies. pCon.planner 8.0 brengt een nieuw materiaalmodel. Materialen worden gerenderd op een volledig nieuwe, realistische manier. Bovendien bevat deze versie ook verbeteringen op het gebied van fotorealistische weergave en rendering. Met een nieuwe PDF-import integreert u eenvoudig plattegronden in uw ontwerpen.

In dit document maken we u bekend met deze en andere nieuwe features.

Weergave en Rendering

1 Planningsweergave: Prachtige weergave voor kwaliteitsproducten (alle edities)

pCon.planner 8.0 biedt een realistische real-time weergave. Al tijdens de planningsfase ziet u hoe natuurgetrouw de materialen, schaduwen en lichtscenario's zijn - realisme dat de kwaliteit van uw producten laat zien, zelfs al tijdens de planning.

1.1 Verbeterde planningsweergave

We hebben de real-time weergave uitvoerig voor u verbeterd:

- Realistische weergavemodus volledig herzien
- Realistische real-time shading door ambient occlusion
- Nieuw lichteffect (Blooming) op zelf-verlichte en glanzende of lichte oppervlakten

© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.

Rendermodus *Realistisch* in pCon.planner 7.7

Rendermodus *Realistisch* in pCon.planner 8.0

© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.

1.2 Achtergrondafbeelding in Orthografische modus

Als bonus worden de gebruiker-gedefinieerde achtergronden nu ook weergegeven in de Orthografische modus.

1.3 Technical Note

> Zorg ervoor dat uw grafische kaart voldoet aan de aanbevolen systeemeisen voor pCon.planner. Als u een hybride systeem gebruikt (dat wil zeggen een computer met een onboard grafische kaart en een krachtige dedicated grafische kaart), wijs dan altijd de dedicated grafische kaart toe aan pCon.planner. (lees verder).

Voor het totaaleffect van de realistische renderstijl zijn omgevingslicht en gebruiker-gedefinieerde achtergronden essentieel. Beide worden vanaf nu opgeslagen voor individuele DWG-bestanden.

2 Opnieuw ingericht: instellingen voor achtergrond en real-time weergave (Alle versies)

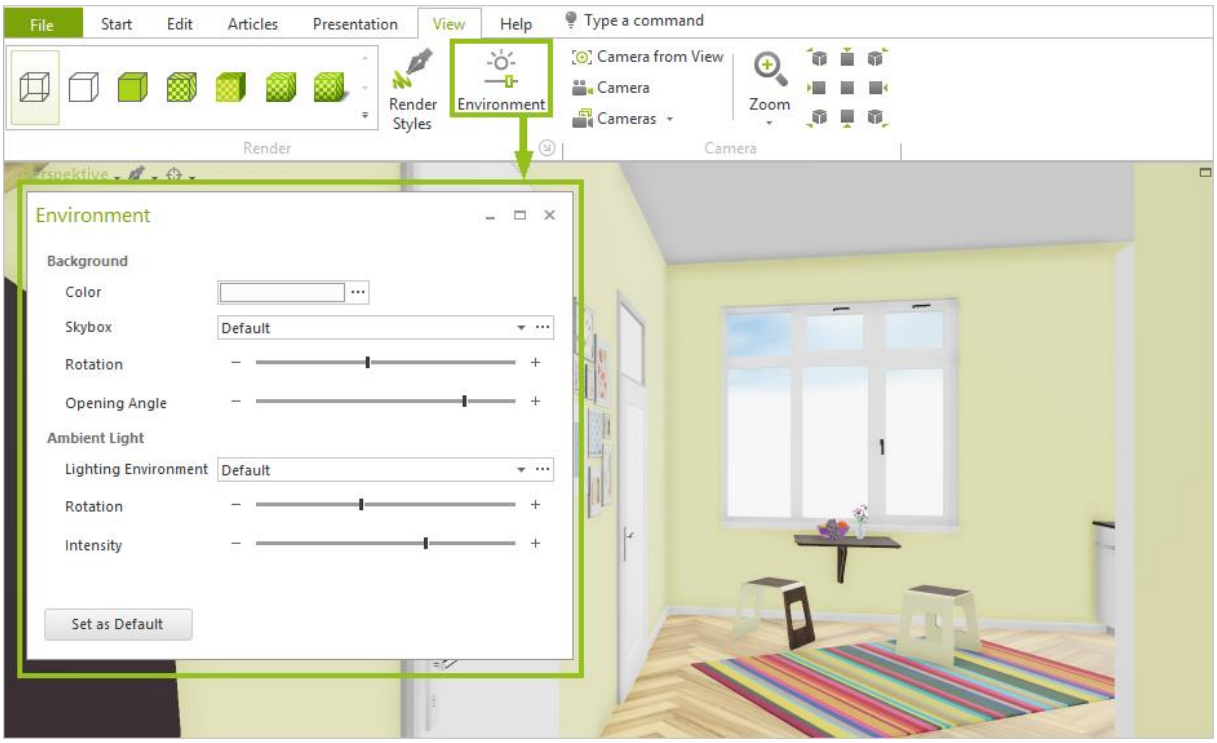
In pCon.planner 8.0 hebben diverse instellingen voor de projectachtergrond en de real-time weergave een nieuwe plek gekregen. De wijzigingen hebben betrekking op Render Instellingen en Renderstijlen (beide gevonden onder het tabblad Aanzicht). Helemaal nieuw is het dialoogvenster *Omgeving* (ook te vinden onder het tabblad *Aanzicht*).

2.1 Nieuw Dialoogvenster: Omgeving

De sfeer van uw plan kunt u nu vorm geven in een apart dialoogvenster. U vindt de knop *Omgeving* onder de tab *Aanzicht*. Het dialoogvenster combineert de instellingen voor de Skybox (achtergrond of achtergrondafbeelding) en *Ambient Licht*. Wat kunt u verwachten:

- Achtergrond instellingen: Achtergrondkleur of individuele achtergrond panorama's gebruiken en wijzigen (verplaatst vanuit de Render Instellingen).
- Ambient Licht: beheer de basisverlichting van uw plan (verplaatst vanuit Ruimte elementen).
- Een externe afbeelding kan gebruikt worden als een alternatieve bron van Ambient Licht.
- Wijzigingen in de parameters worden direct toegepast op DWG-bestanden en met de tekening opgeslagen.
- De *Als standaard instellen*-knop stelt de instellingen in dit dialoogvenster in als standaardwaarden.

© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.

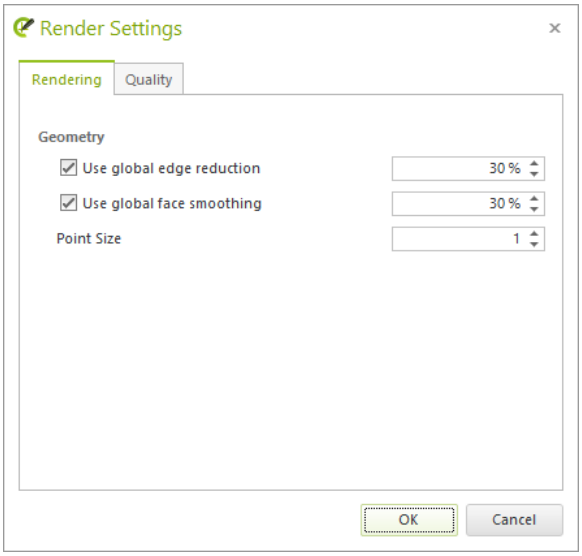


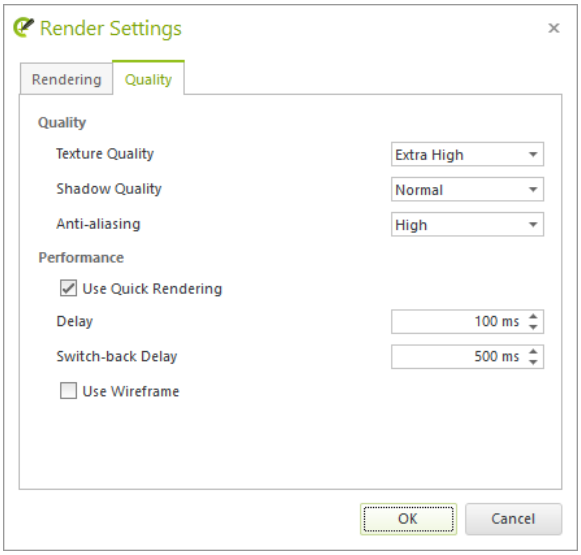
2.2 Bijgewerkte Render instellingen

De optie *Snelle weergave gebruiken* en de bijbehorende parameters zijn verplaatst van het submenu *Renderen* naar het submenu *Kwaliteit*.

De tab *Achtergrond* is komen te vervallen. De inhoud van dit tabblad is terug te vinden in het nieuwe dialoog-venster *Omgeving*.

De *Render instellingen* zijn, zoals u gewend bent, te bereiken door op de kleine pijl op het tabblad *Weergave*, groep *Aanzicht* te klikken.





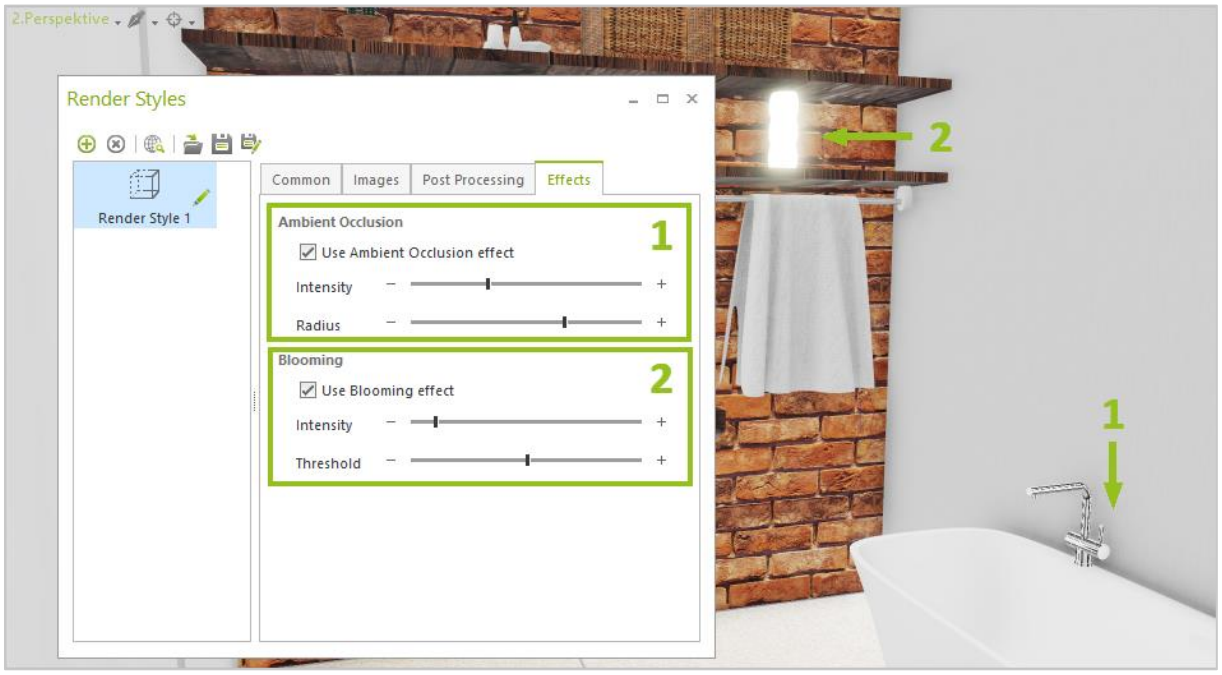
© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.

2.3 Nieuwe Renderstijlen tabblad

Het tabblad *Effecten* bevat de nieuwe opties *Blooming* en *Ambient Occlusion*.

- Beide effecten kunnen worden gebruikt wanneer de weergavemodus *Realistisch* is ingesteld als basis voor uw weergavestijl.
- *Blooming*: regelt de lichtuitstraling van zelf verlichte en extreem heldere objecten. Ze krijgen een klein aura.
- Omgevingslicht: *Ambient Occlusion* regelt de intensiteit van diffuse schaduwen in het plan.

De inhoud van het tabblad *Effecten* is vanaf nu terug te vinden in het nieuwe tabblad *Post processing*.



3 Gebruiksvriendelijke en realistische materialen: fysieke rendering (alle versies)

3.1 Fysieke rendering als basis voor nieuw materiaalmodel.

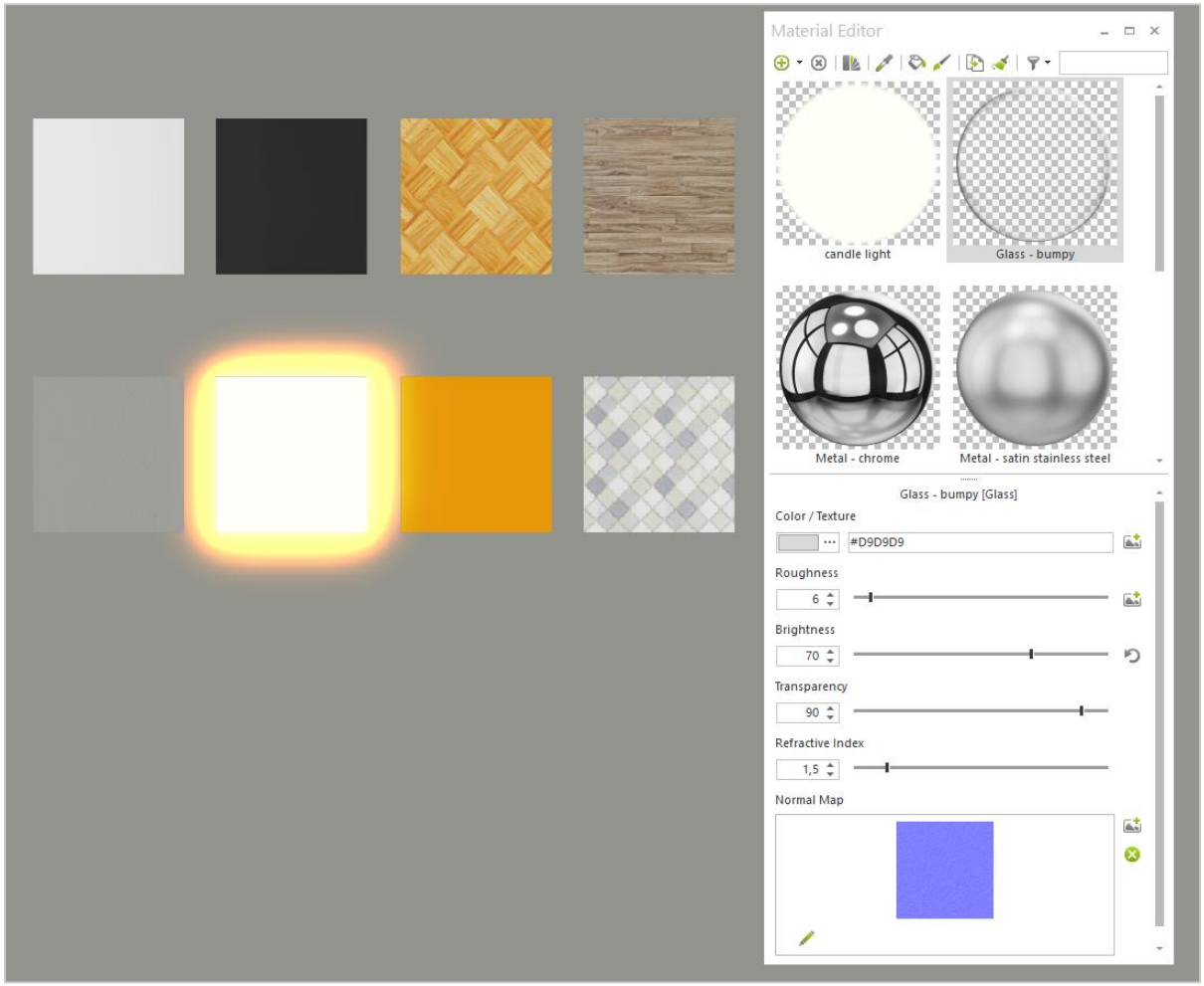
Voor het renderen van materialen wordt in de pCon applicaties een verbeterd model gebruikt. De voordelen:

- Realistische en mooie visualisatie van materialen in real-time modus.
- De nieuwe materialen worden tijdens het renderen ondersteund door OSPRay.
- Functioneert in alle belichtingsscenario's.
- Het gedrag van de materialen is fysiek geloofwaardig en daardoor realistischer.
- Verbeterde gebruiksvriendelijkheid in pCon.planner door beperking tot enkele parameters.
- Minder onderlinge afhankelijkheid bij de instellingen.
- Materialen hoeven slechts bij uitzondering vaker geoptimaliseerd te worden: veel nieuwe pCon-toepassingen gebruiken het nieuwe materiaalmodel.

© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.

Uw bestaande materialen worden automatisch geconverteerd voor de PBR. Over het algemeen hoeft u deze niet aan te passen.

De *Materiaal Editor* is opgeschoond en is hierdoor overzichtelijker en nog beter te gebruiken. Alle parameters voor uw nieuwe materialen hebben we in ons pCon.planner Helpcentrum onder de sectie Materialen vermeld en verklaard.



3.2 Bewerkbare OFML Materialen

Met de update van de *Materiaal Editor* kunnen materialen op commerciële artikelen ook worden bewerkt. We raden aan om OFML-objecten alleen te wijzigen op basis van hun configureerbaarheid. Toch het wenselijk zijn om de materialen voor een foto-realistischer beeld bijvoorbeeld op te lichten of van een sterkere glans te voorzien. Waar u deze artikelen eerst moest omzetten in een gebruiksartikel, kunt u de materialen nu naar behoefte aanpassen met de *Materiaal Editor.*

© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.

Houdt u er rekening mee dat artikelen niet met de handmatige wijzigingen besteld kunnen worden. Bovendien worden de wijzigingen overschreven met het standaardmateriaal wanneer artikelen worden geüpdatet.

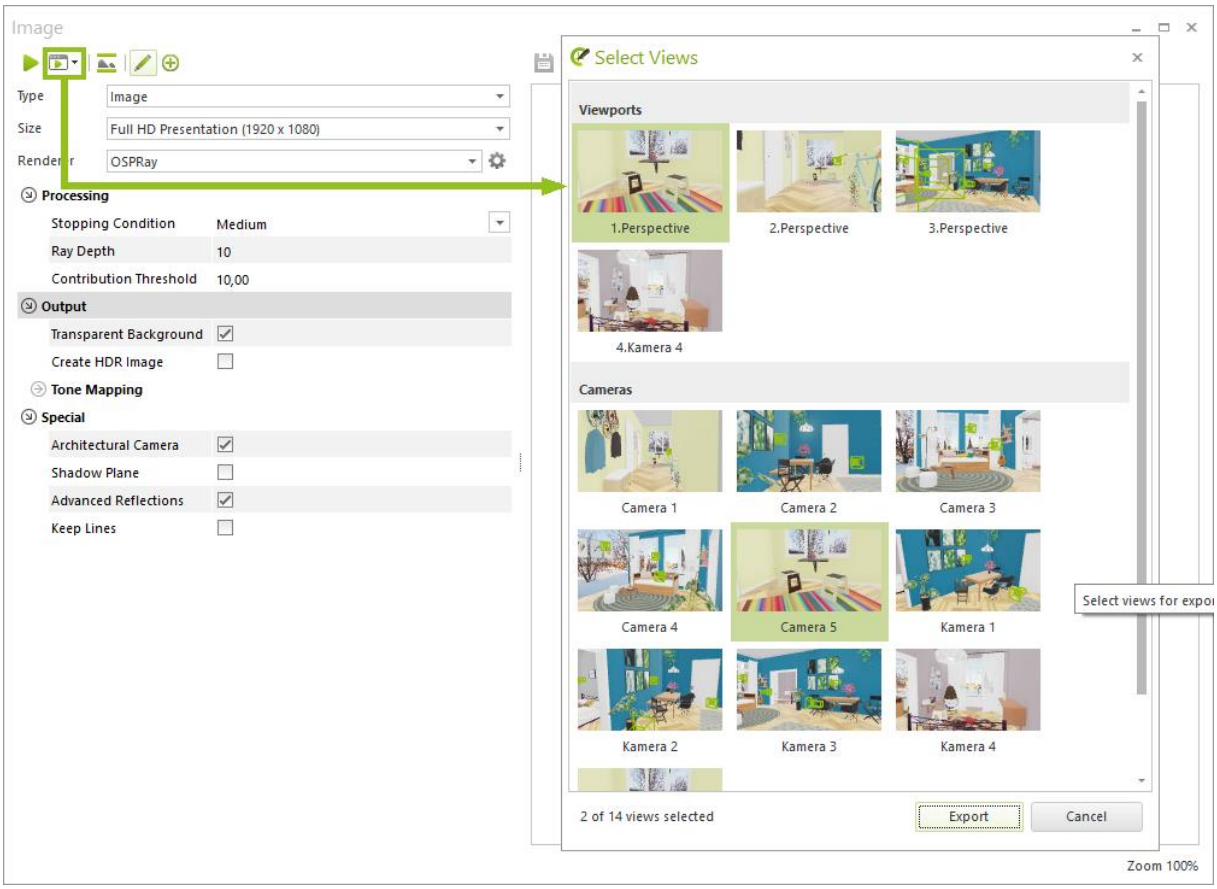
3.3 Batch Rendering: Extern een reeks afbeeldingen renderen (pCon.planner PRO)

Wilt u gelijktijdig meerdere aanzichten van een tekening renderen? Met de nieuwe functie in pCon.planner PRO *Batch Rendering* exporteert u met één klik verschillende render opdrachten voor externe berekening.

Klik hiervoor op de knop Exporteer in het dialoogvenster *Afbeelding* (tabblad Presentatie) . Hier kunt u de camera's en weergaven selecteren die u in fotorealistische weergave wilt renderen. Zo werkt het:

- De rendering vind plaats via OSPRay – om de functie *Batch Rendering* te gebruiken, stelt u in het dialoogvenster *Afbeelding OSPRay* als *render* in
- Uw render instellingen worden overgenomen voor de externe afbeeldingsberekening
- Selecteer of u een standaard afbeelding of een panorama wilt renderen
- De aanzichten worden voor de externe batchweergave overgedragen en berekend op de achtergrond
- U kunt de voortgang volgen in een browservenster
- De aanzichten worden één voor één gerenderd
- In de browser wijzigt u de volgorde van de wachtrij of annuleert of pauzeert u een render opdracht
- Afbeeldingen die gereed zijn, worden getoond in een browser venster
- Tijdens het renderen kunt u verder gaan met tekenen
- De instellingen uit het dialoogvenster *Afbeelding* worden voor de externe afbeeldingsberekening toegepast

© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.



4 OSPRay als Standaard Renderer en met nieuwe mogelijkheden (alle versies)

In pCon.planner 8.0 is OSPRay de standaard engine voor het renderen van weergaven. De instellingen voor OSPRay zijn herzien en uitgebreid:

- Basisverlichting voor afbeeldingen met Tonemapping en gammacorrectie.
- Nieuwe standaard methode voor Tonemapping: Filmic
- OSPRay ondersteund het nieuwe materiaal model.
- OSPRay opent automatisch de omgevingsinstellingen.
- Panorama's worden sferisch weergegeven en opgeslagen.
- Verbeterde gebruiksvriendelijkheid door vereenvoudigde opties.

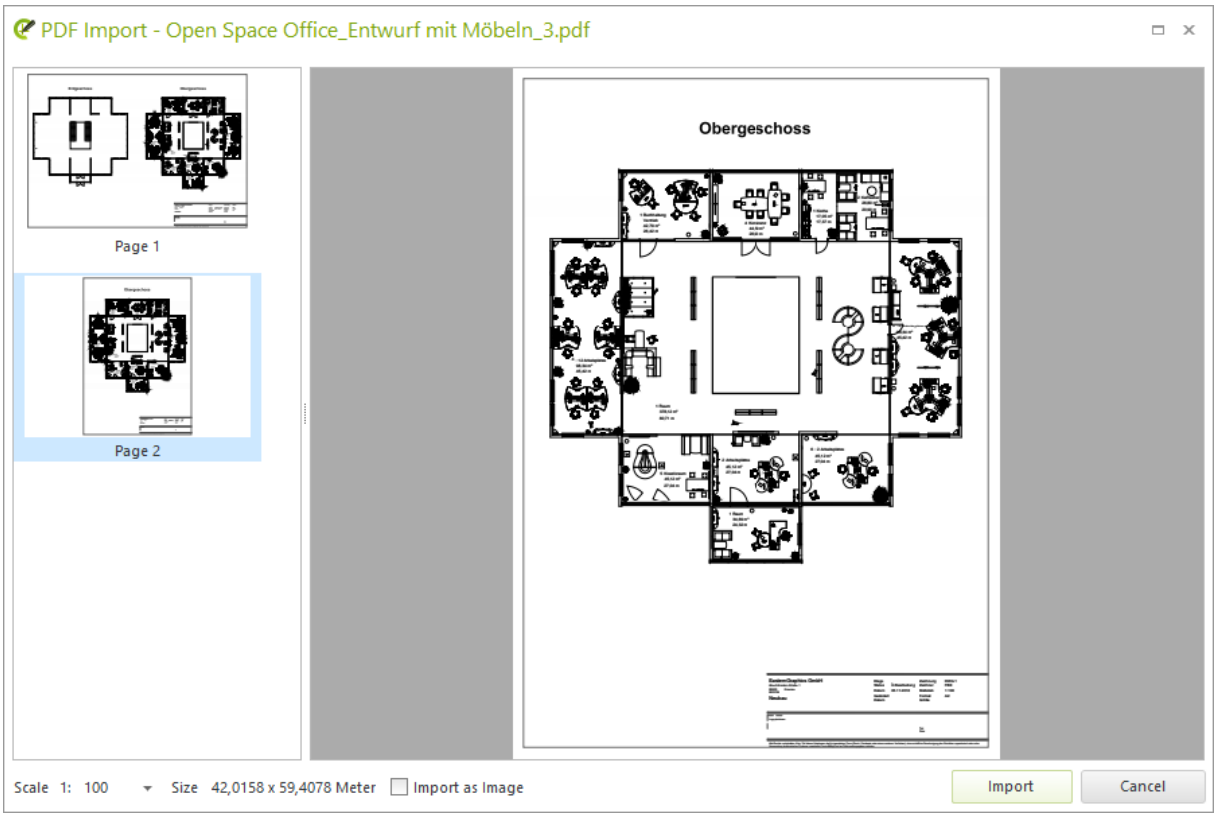
© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.

Interfaces

5 Pdf's importeren – in hoge kwaliteit (pCon.planner STD en PRO)

Plattegronden zijn vaak beschikbaar als PDF's. Ons antwoord hierop is de gloednieuwe PDF-import. Importeer plattegronden eenvoudig als PDF. Lijnen en tekst blijven behouden, zodat u uw tekening rechtstreeks vanaf de plattegrond kunt opbouwen. Zo werkt het:

1. Open het Applicatie Menu en klik op *Importeer*.
2. Selecteer de gewenste PDF uit een lokale map en klik op *Openen*.
3. Dit opent een preview voor de PDF import. Hier kunt u:
    - Een schaal instellen voor de import
    - Gebruik zoom/pan om de inhoud beter te kunnen bekijken.
    - Selecteer een specifieke pagina uit een PDF met meerdere pagina's.
    - Kies of u de pagina als afbeelding wilt importeren (aanbevolen voor PDF's van lage kwaliteit)
4. Klik op *Importeer*.
5. De inhoud van de PDF hangt nu aan uw muiscursor en u kunt het in uw tekening plaatsen.



De geïmporteerde plattegrond biedt verschillende mogelijkheden:

- Voor de geïmporteerde regels en teksten werken de aangrijpmodi-modi van pCon.planner
- De inhoud wordt gegroepeerd ingevoegd: Open de groep om de plattegrond te bewerken, om afzonderlijke regels te wijzigen, te verwijderen of zelfs om tekst te bewerken.

© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.

- Met behulp van het dialoogvenster *Lagen* kunt u storende delen van de plattegrond – zoals bijvoorbeeld achtergronden - verbergen
- Het werkt ook in de Layout en kan daar worden gebruikt om stempels te importeren.

De kwaliteit van de gebruikte Pdf bepaalt de kwaliteit van de import in pCon.planner. Lijnen, teksten en afbeeldingen worden geimporteerd als de elementen zoals ze in de Pdf zichtbaar zijn.

In pCon.planner 8.0 kunt u IFC-bestanden exporteren. Dit is mogelijk voor het hele plan of een selectie van het plan. U vindt deze optie in het Toepassingsmenu.

Klik op Exporteren, selecteer vervolgens Geometry en het bestandstype Industry Foundation Classes (* .ifc).

De export slaat de opgenomen OFML-gegevens op en kan worden opgehaald in het vervolgprogramma.

6 Verbeterde IFC Import (alle versies)

De IFC-import is verbeterd: plafonds, vloeren en commerciële artikelen worden herkend. Plafonds en vloeren worden op hun eigen lagen geplaatst en kunnen gemakkelijk worden geselecteerd en verborgen.

7 Meer nieuws over Import en Export

- Met pCon.planner 8.0 kunt u bestanden exporteren in GITF-formaat.
- In de OBJ export kunt u nu de rotatie regelen – dit verhoogt de comptabiliteit met verschillende VR-viewers.
- Export voor COLLADA (.dae-formaat) is verbeterd.
- EOX import is uitgebreid.
- Bij het exporteren in vector formaat zijn nu interactors beschikbaar in het selectiegebied – het selectiegebied voor de export kan op deze manier bewerkt worden.

Verbetering in Productiviteit

8 Artikelen Selecteren op basis van criteria (pCon.planner PRO)

Filter uit een groot aantal commerciële artikelen op basis van inhoudscriteria – met *Artikel Selectie* gaat dit heel eenvoudig. U vindt deze optie op het tabblad *Artikelen* in de groep *Artikel Hulpmiddelen*. Gebruik het dialoogvenster om te filteren op fabrikant, serie, artikelnummer, artikelteksten en lagen. U kunt in een keer meerdere

© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.

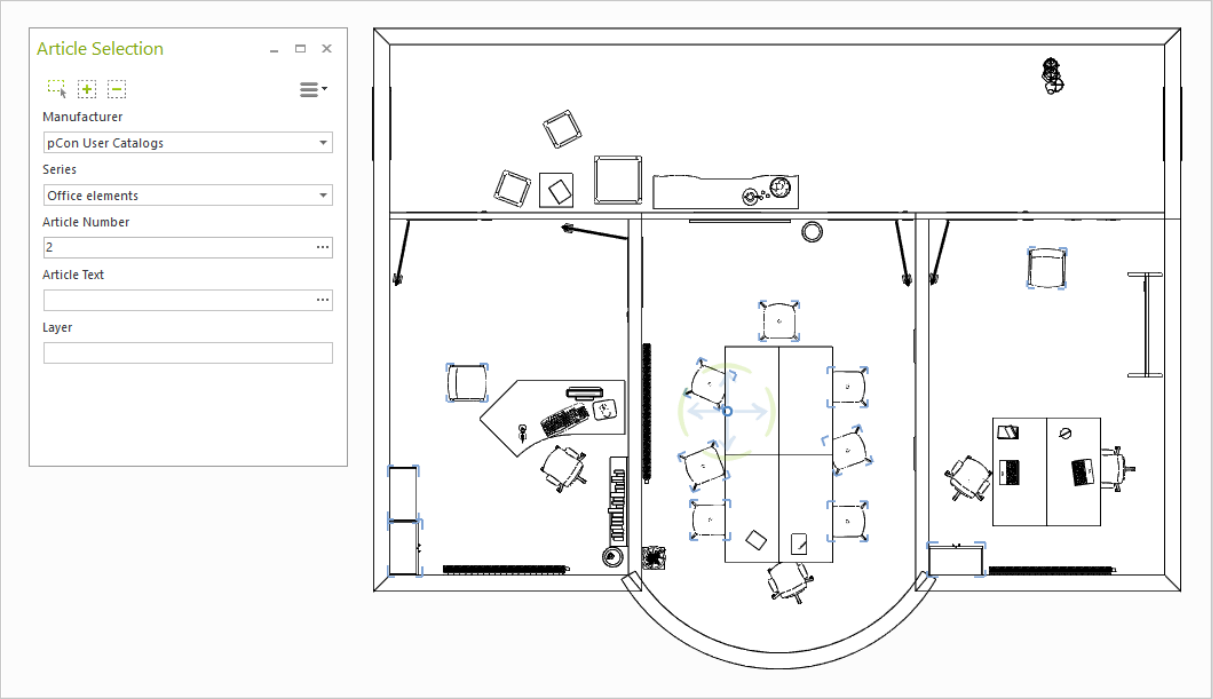
criteria selecteren. Zoekopdrachten op basis van gedeeltelijke informatie worden ook ondersteund – *Artikelnummer: 6* vindt bijvoorbeeld alle artikelnummers die een 6 bevatten.

Gebaseerd op uw zoekcriteria kunt u:

select articles in the plan

1. Artikelen in de tekening selecteren.
2. Artikelen aan uw selectie toevoegen.
3. Artikelen uit uw selectie verwijderen.

U kunt het hele plan doorzoeken op alle stoelen in een bepaalde serie, bijvoorbeeld om deze te vervangen door een ander stoelmodel. U zal leren hoe dit moet in het volgende hoofdstuk.



9 Objecten vervangen (alle versies)

Onder het tabblad *Bewerk* vindt u de *Vervang* functie. Hiermee kunt u:

- Geselecteerde artikelen in het plan vervangen met andere artikelen
- Nieuwe artikelen als referentie kopieën invoegen via inhoudsmenu
- Extra objecten in de tekening – geometrieën, tekenelementen of teksten – door andere vervangen.

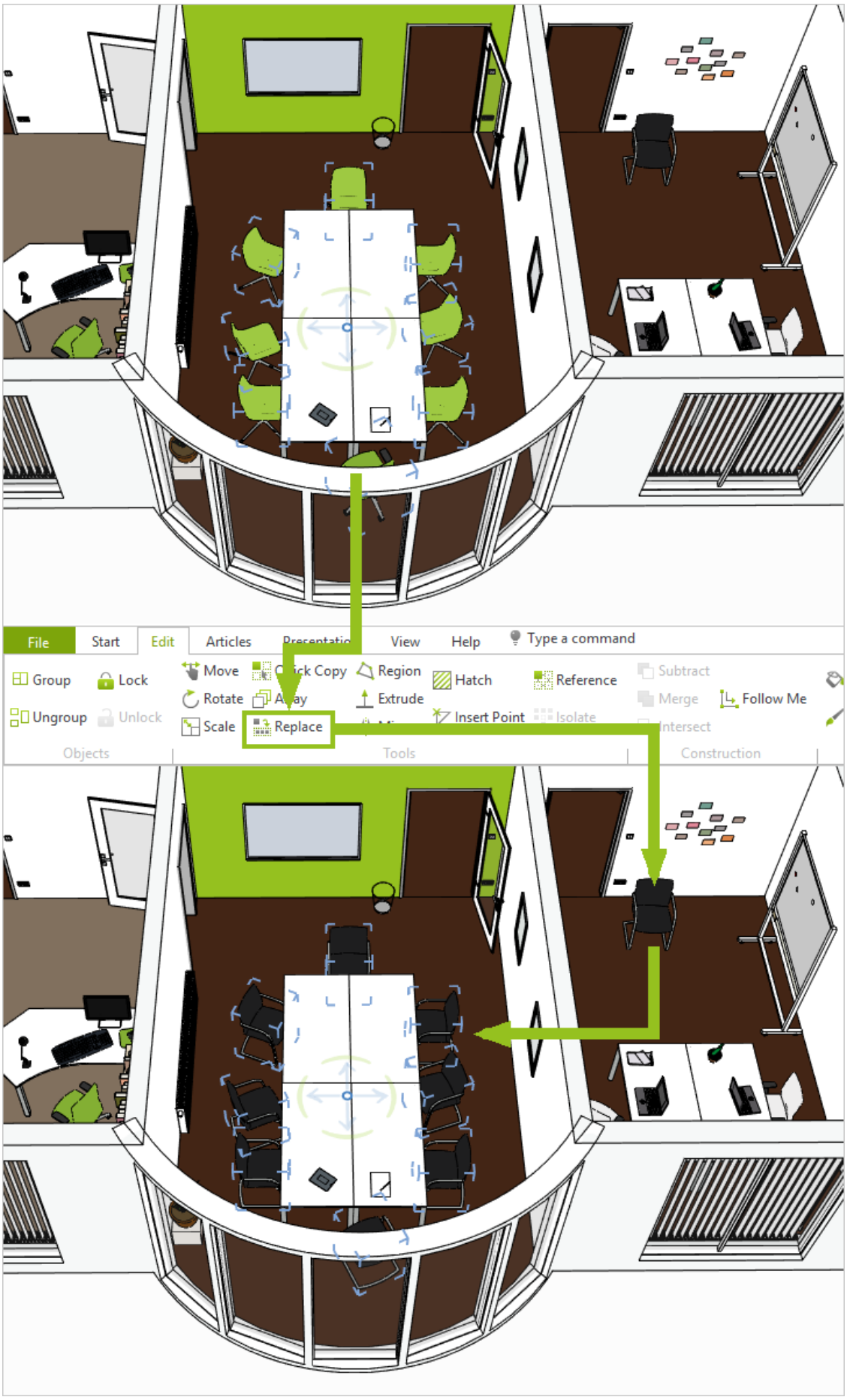
© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.

Het object dat u als vervanging voor andere wilt gebruiken, moet minimaal één keer in het plan voorkomen.

Zo gebruikt u *Vervang*:

1. Selecteer alle objecten in de tekening die u wilt vervangen (gebruik hiervoor bijvoorbeeld de tool *Artikel Selectie*)
2. Switch nu naar het tabblad *Bewerk* en klik op *Vervang*.
3. Klik op het object in de tekening dat u wilt gebruiken als vervanging voor de oorspronkelijk geselecteerde artikelen.

© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.


File
Start
Edit
Articles
View
Help
Type a command
Group
Lock
Ungroup
Unlock
Move
Rotate
Scale
Region
Extrude
Hatch
Insert Point
Reference
Subtract
Merge
Follow Me
Replace
Objects
Tools
Construction

10 Aanvullende nieuwe features bij Artikel (pCon.planner PRO en pCon.planner ME)

- Invoeggedrag gewijzigd voor artikelen: Artikelen worden direct na invoeging in het Eigenschappenvenster voor bewerking geopend.
- Artikelen zonder 3D weergave worden in pCon.planner getoond als informatievelden met belangrijke informatie en, zo nodig, als afbeelding. Dit verbeterd de ondersteuning van Easy OFML en de comptabiliteit met pCon.box.

11 Invoer en Dimensies (alle versies)

In het *Eigenschappenvenster*, in de invoerregels voor tekenen en plannen of bij het wijzigen van dimensies, heeft u nu extra opties. Enkele voorbeelden:

- Wiskundige operators in de invoer: 2m + 5cm.
- Voet/inch als meeteenheid en fractionele afmetingen: 15 5/8
- Formaat voor lengte en hoekdimensies: 2,6r

12 Materialen Vervangen (alle versies)

De functie *Vervang Materiaal* is een nieuwe verfemmer waarmee u het materiaal van een geselecteerd object kunt vervangen door een ander materiaal:

1. Selecteer een of meerdere objecten in de tekening.
2. Open de *Materiaaleditor*.
3. Selecteer een materiaal in de *Materiaaleditor*.
4. Klik op de verfemmer in de *Materiaaleditor*.
5. Open het context menu openen en klik op *Vervang Materiaal*.
6. Klik op een van de geselecteerde objecten in de tekening. Het materiaal wordt op alle geselecteerde objecten vervangen.

13 Objecten bij invoegen plaatsen (alle versies)

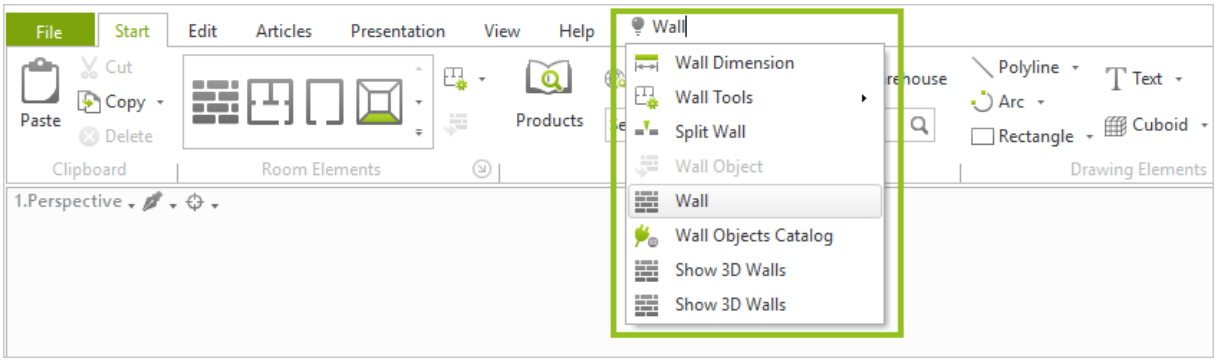
Door nieuwe snelkoppelingen kunt u objecten op een specifiek punt in pCon.planner invoegen. Druk tijdens het invoegen op een specifieke toetsencombinatie op uw toetsenbord. Het nieuwe object wordt vervolgens in context met het geselecteerde element in de tekening gerangschikt.

De Alt-toets, bijvoorbeeld zal het nieuwe object rechts van uw selectie invoegen. U kunt de andere mogelijkheden vinden in onze sneltoetsen Tabel.

© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.

14 Zoek en voer commando's sneller uit (alle versies)

Aan de bovenkant van het lint vindt u een nieuw zoekveld. Hier kunt u de gewenste opdrachten efficiënter vinden: typ de zoekterm, selecteer de gewenste opdracht in de lijst, klik en ga door met werken.



15 Aanvullende wijzigingen in productiviteit (alle versies)

- Veel kamer-, muur-en installatieobjecten worden in pCon.planner 8.0 sneller gegenereerd. Kleine details zoals deurgrepen of de oppervlakken van pijpleidingen zien er bovendien optisch mooier uit.
- Opheffen van groepen in Multiselectie: meerdere geselecteerde groepen kunnen nu tegelijkertijd worden opgeheven.
- Eenvoudig verschalen: het klikken op de schaal as is vereenvoudigd zodat u sneller de gewenste richting voor uw schaalproces kunt vinden.
- Skybox weergeven in Layout: voor perspectief en orthografische zichtvensters is er de nieuwe optie *Achtergrond* in het Eigenschappenvenster. U kunt kiezen uit een transparante of gevulde achtergrond of de achtergrondafbeelding zoals vastgelegd in het tekengebied.
- pCon.planner weergave verbeterd: Verschaling en resolutie worden nu voor grote, hoge resolutie monitoren automatisch aangepast.
- De functie Opmerkingen wordt niet meer ondersteund: tekeningen die in oudere versies van pCon.planner zijn gemaakt, worden zonder de aanwezige opmerkingen weergegeven.
- Opstelling van aanzichten in het tekengebied: het variatieoverzicht (met een groot en twee kleine zichtvensters) is door de optie Een en twee, met één grote en twee kleine aanzichten, vervangen.

© 2018 EasternGraphics Benelux B.V.

Alle rechten voorbehouden

© 2018 EasternGraphics Benelux B.V. Alle rechten voorbehouden
De in deze documentatie gebruikte namen kunnen handelsmerken of coöperatieve handelsmerken van de eigenaar zijn, en dienen als zodanig te worden beschouwd. Alle rechten zijn voorbehouden door EasternGraphics Benelux B.V. Het aanpassen of uitbreiden van deze documentatie zonder schriftelijke goedkeuring van de copyrighthouder, is niet toegestaan. Verspreiden van deze documentatie of een deel van deze documentatie op papier (bijv. als boek) of digitaal voor commerciële doeleinden zonder schriftelijke goedkeuring van de copyrighthouder is niet toegestaan.

EasternGraphics Benelux B.V. is niet verantwoordelijk voor de juistheid of volledigheid van de inhoud, voor zover gebreken hierin niet door grove nalatigheid of opzettelijk zijn veroorzaakt. Deze documentatie of delen ervan mogen op ieder gewenst moment, zonder aankondiging worden aangepast.

Alle namen of beschrijvingen opgenomen in deze handleiding kunnen de handelsmerken zijn van de desbetreffende auteursrechthebbende en als zodanig wettelijk beschermd zijn. Het feit dat dergelijke handelsmerken in deze handleiding voorkomen geeft niemand het recht om aan te nemen dat deze door iedereen vrij te gebruiken zijn.